

Liebe Schüler der Informatikgruppe Klasse 6, in dieser Woche sollt ihr euch mit Computerschädlingen beschäftigen. Lest bitte die Ausführungen gründlich und gestaltet dann das Blatt mit eurer bildlichen Vorstellung von einem Virus, einem Trojaner und einem Bug. Legt es zu euren Materialien für die Schule. Wer seinen Hefter zuhause hat, kann es einheften. Diese Aufgabe ist Pflicht.

Viren: Computerprogramme, die Veränderungen am Betriebssystem vornehmen, den Computer allein starten und alle Programme verändern können

Wie gelangen sie auf einen PC?

als Dateianhänge (oft „infiziert“ man seinen Computer durch einen USB- Stick eines anderen), aber auch direkt aus dem Internet oder per Mail

Trojaner (Trojanische Pferde)

trickreiche Viren, tarnen sich als hilfreiches Programm – nach dem Herunterladen spähnen sie Passwörter o.Ä. aus, können Daten kopieren oder Benutzer auf bestimmte Seiten im Internet umleiten

Woher kommt der Begriff?

Die Griechen (laut Mythologie) kämpften um die schöne Helena gegen Troja. Erst durch eine List von Odysseus, der ein riesiges Holzpferd als Geschenk für die Trojaner bauen ließ, konnte Troja erobert werden. Im Bauch des Pferdes versteckten sich jedoch griechische Kämpfer. Trotz aller Bedenken und Warnungen holten die Trojaner das Pferd in die Stadt. Nachts krochen dann die Griechen aus dem Versteck, öffneten für die anderen die Stadttore und entschieden den Krieg für sich.

Würmer:

verbreiten sich über E-Mail oder Abspielen von Musik, versenden sich auch selbst als E-Mail über das Adressbuch, häufig im Internet anzutreffen

Wie kannst du deinen Computer schützen?

1. Virenschutzprogramm (Viren-Scanner) – kostenlos im Internet erhältlich
2. regelmäßige Updates – die braucht auch das Antivirenprogramm, um sich auf die neuesten Viren einzustellen
3. nie Anhänge unbekannter E-Mails öffnen
4. USB- Sticks prüfen vor dem Öffnen

Zur Info: Bugs (Insekt/Käfer) sind Fehler im Computerprogramm. Sie wurden benannt nach einer Motte, die den ersten unerklärlichen Computerfehler 1945 verursachte.

Wenn du fertig bist mit dieser Übung, dann hast du vielleicht Lust, dich an folgendem Wettbewerb zu beteiligen. Frag deine Eltern, ob du darfst, zeichne das Pferd ab und dann leg los! Viel Erfolg!

Natürlich kannst du dich vorher auch genauer im Internet über den Trojanischen Krieg informieren.



SCHLIEMANN
MUSEUM ANKERSTADT

**MAL MICH
BUNT AN!**

Wer hat sich in dem Bauch des Pferdes versteckt?
Male es bunt an und schneide es aus. Gestalte
dazu Deinen griechischen Helden und zeig
uns Dein Kunstwerk auf Facebook oder
sende es an das Schliemann-Museum
Ankershagen und gewinne eine
kleine Überraschung!

Freiendeschluss ist
der 15.05.2020.

Schliemann-Museum Ankershagen | Lindenalee 1 | 17219 Ankershagen | schliemann-museum.de

DIESE AUFGABE IST ABSOLUT FREIWILLIG!